



Chlodwig der Tückische

Beruf	Wahrsager			Stufe	3 Dieb		
Gesinnung	Ordnung	Initiative	w20+1	Erfahrung	134/190		
		Malus -1		Bewegung	9 m		
				Glückswürfel	w5		
				Krit.	w14+1/11		
Rüstung	13	Lederrüstung (RK2)		Patzer	w8-1		
Leben	13	(w4+2w6)		Angriff	Schaden	Hinterhalt	
Stärke	10			Nahkampf	+1	+1	+3
Geschick	15	+1	Reflex +3	Fernkampf	+2		+5
Ausdauer	12		Zähigkeit +1				
Persönlichkeit	8	-1	Willen				
Intelligenz	10		Sprachen	Gemeinsprache, Rotwelsch			
Glück	15	+1	Schicksal	Pfad des Bären: Nahkampfschaden +1			

Nahkampfwaffen	Angriff	Schaden	Hinterhalt	
Langschwert	w20+1	w8+1	w20+4	w8+1
Dolch (3)	w20+1	w4+1	w20+4	w10+1
Garotte	w20+1	-	w20+4	3w4+1
Totschläger	w20+1	w3+1	w20+4	2w6+1
unbewaffnet	w20+1	w3+1	w20+4	w3+1

Fernkampfwaffen	Angriff	Schaden	Hinterhalt	Reichweite -/-2/-w
Armbrust	w20+2	w6	w20+5	w6
Blasrohr	w20+2	w3	w20+5	w5

Ausrüstung 2044 Gold 5 Silber 90 Kupfer
 Diebeswerkzeug, Brecheisen, 3m Pfahl, 2 Fackeln, Feuerstein & Stahl, 5 Fläschchen Öl, 1 Fläschchen Weihwasser, Klett erhaken & 15m Seil, Nimgaubels Tonscherbe, Kreide, silbrig schimmernder Stein, Tarotkarten, Edelsteine (10 Gold), Schatzkarte, Wokfswyrnzahn (Dolch), Waffengift Zäh 13 oder -w3 Geschick

Diebesfertigkeiten (Ordnung)			
Hinterhältiger Angriff	+5	Lautlos schleichen*	+5+1-1
Taschendiebstahl*	+5+1	Fassadenklettern*	+7+1-1
Fallen entdecken†	+7	Fallen entschärfen*	+7+1
Verkleiden‡	+2-1	Sprachen lesen†	+1
Schriftrolle wirken†	w12	* +GES+Fertigkeit	† +INT ‡ +PER

Ordnung (Pate)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Hinterhältiger Angriff	+1	+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12	+13
Lautlos schleichen +GES+Fertigkeit	+1	+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12	+13
Im Schatten verstecken +GES+Fertigkeit	+3	+5	+7	+8	+9	+11	+12	+13	+14	+15
Taschendiebstahl +GES+Fertigkeit	+1	+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12	+13
Fassadenklettern +GES+Fertigkeit	+3	+5	+7	+8	+9	+11	+12	+13	+14	+15
Schlösser knacken +GES+Fertigkeit	+1	+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12	+13
Fallen entdecken +INT	+3	+5	+7	+8	+9	+11	+12	+13	+14	+15
Fallen entschärfen +GES+Fertigkeit	+3	+5	+7	+8	+9	+11	+12	+13	+14	+15
Urkunden fälschen +GES+Fertigkeit			+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8
Verkleiden +PER		+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9
Sprachen lesen +INT			+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8
Gift mischen		+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9
Schriftrolle wirken +INT	w10	w10	w12	w12	w14	w14	w16	w16	w20	w20

Dieb Stufe	Angriff	Volltreffer-würfel/Tabelle	Aktions-würfel	Reflex	Zähigkeit	Willen	Glückswürfel
1	+0	w10/II	w20	+1	+1	+0	w3
2	+1	w12/II	w20	+1	+1	+0	w4
3	+2	w14/II	w20	+2	+1	+1	w5
4	+2	w16/II	w20	+2	+2	+1	w6
5	+3	w20/II	w20	+3	+2	+1	w7
6	+4	w24/II	w20+w14	+4	+2	+2	w8
7	+5	w30/II	w20+w16	+4	+3	+2	w10
8	+5	w30+2/II	2w20	+5	+3	+2	w12
9	+6	w30+4/II	2w20	+5	+3	+3	w14
10	+7	w30+6/II	2w20	+6	+4	+3	w16

Nahkampf: Langschwert w8, Kurzschwert w6, Stab w4,
Totschläger w3/2w6, Garrote 1/3w4, Dolch w4/w10 3/6/9

Fernkampf:

2H: Armbrust w6 24/48/72, Kurzbogen w6 15/30/45
1H: Wurfspeer w6 9/18/27, Schleuder w4 12/24/48,
Wurfpeil w4 6/12/18, Blasrohr w3/w5 6/12/18

Abenteuer: ??, Ningaubels Höhle, Lankhmar, Fünfund